Waterfall metodika

* Každý krok je pevne určený a naplánovaný
* Predpokladá s nemennosťou porjektu
* Má jasne stanovené kroky
* Výhoda: jednoduchosť
* Nevýhody: nedostatočná flexibilita

Základné princípy SCRUM

Interatívne a inkrementálne procesy

Delí sa na cykly nazívané šprint

Rýchlo sa adaptuje na rôzne situácie

Vyžaduje komunikáciu medzi zákazníkom a scrum tímom

Časti SCRUMu

* Product backlog: zoznam všetkých úloh projektu
* Sprint backlock: úlohy vybraté pre nasledujúci sprint
* Sprint: aktuálna internácia na kt sa pracuje
* Inkrement: funkčná verzia hotová na prezentovanie alebo odovzdanie

SCRUM tím

* Product owner: komunikuje so zákazníkom, plní backlock kontroluje splnenie   
   požiadaviek zákazníka
* Scrum master: dohliada na tím a dodržiavanie termínov, odstraňuje prekážky
* SCRUM tím: spupina odborníkov pracujúca na úlohách a plnení cieľov

SCRUM v praxi